

学生向け DreamSpark 導入手順書

申込みからダウンロードまで

学生向け DreamSpark は、その名の通り、学生個人を対象とした年間制の無償メンバーシップ プログラムです。学習や研究目的に、対象製品を個人の PC にインストールしてお使いいただけます。

教育機関向けには、専用の DreamSpark を提供しておりますので、学校や学科単位で申し込まれる場合はそちらをご利用ください。

教育機関向け DreamSpark

<https://www.dreamspark.com/Institution/Subscription.aspx>

この手順書では、学生個人向け DreamSpark のお申し込みにあたっての手順を解説します。

1. [認証方法](#)
2. [ダウンロード方法](#)
 - [初めてダウンロードをする場合](#)
 - [既にセキュアダウンロードマネージャ \(SDM\) がインストールされている場合](#)

1 認証方法

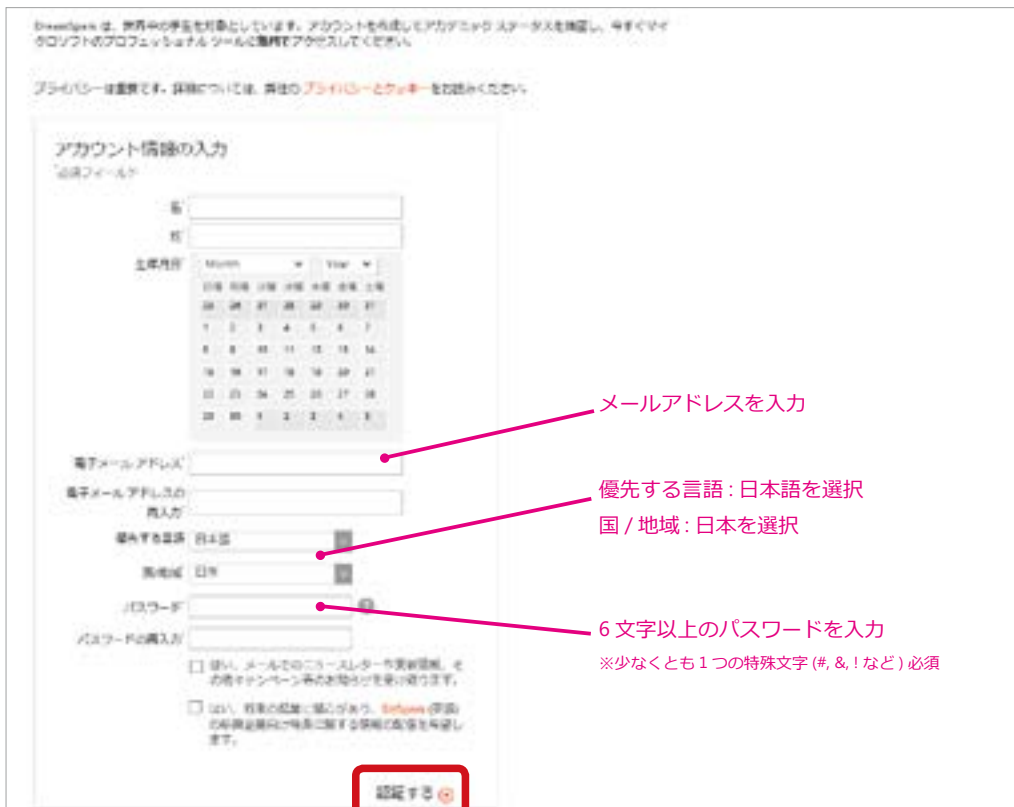
1. www.dreamspark.com/ にアクセスします。
2. 設定言語が『日本語』に設定されていることを確認し、[学生]をクリックします。



3. [アカウントの作成] をクリックします。



4. 必須項目を入力し、[認証する] をクリックします。



5. アカウント方法を選択し、[検証] をクリックします。



6. 検証が成功すると、『おめでとうございます』と表示されます。



A: すぐに製品のダウンロードを開始する場合

上部メニューの [ソフトウェア カタログ] をクリックし、[手順 7](#) の方法で製品のダウンロードをしてください。

B: 先にアカウントの紐付けを行う場合

同画面右下の [アカウントに紐付ける] で、Windows ストアや Xbox インディーズ ゲームの開発者アカウントの関連づけが可能になります。この場合の開発者登録費は不要です。

- ※ Windows ストア、Windows Phone デベロッパー センター、Xbox インディーズ ゲーム サイトに登録するためには、Microsoft アカウント (<http://www.microsoft.com/ja-jp/mscorp/account/>) ※旧 Windows Live ID) が必要になります。
- ※ この画面で DreamSpark アカウントと Microsoft アカウントの紐付けをしなかった場合は、後からアプリ開発ページ (<https://www.dreamspark.com/Student/App-Development.aspx>) にて紐づける事も可能です。

自動的にトップ画面に戻るので、[学生]→[ソフトウェアカタログ]をクリックします。

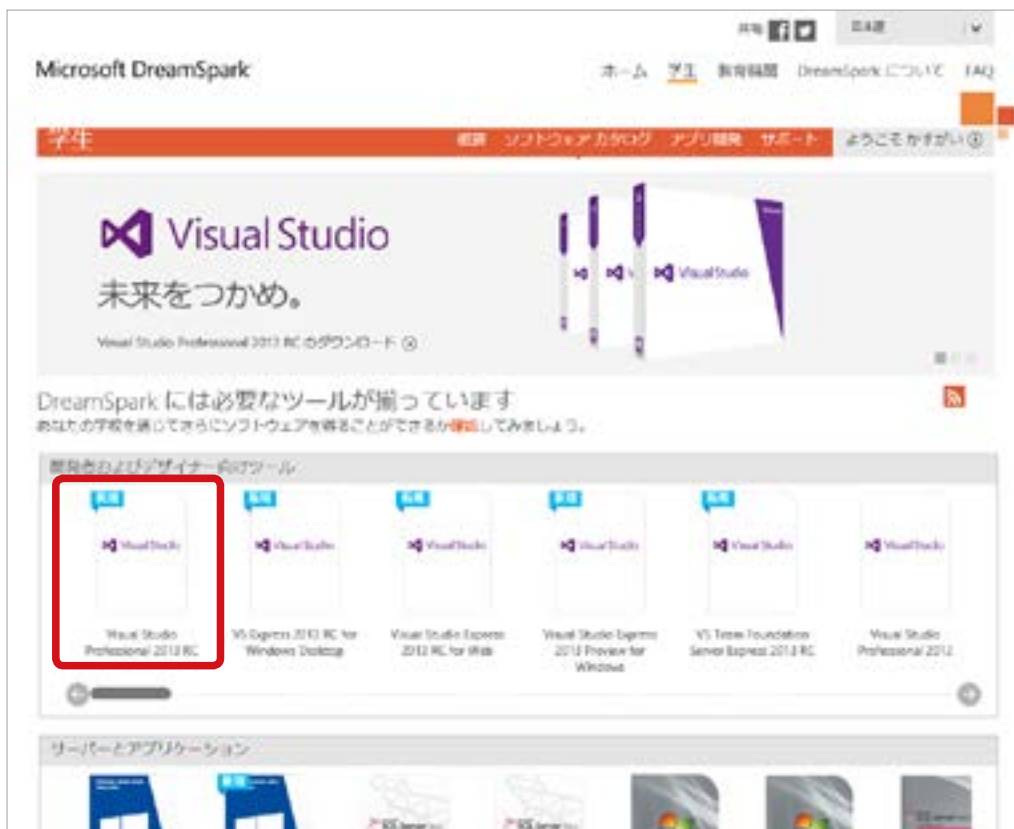


手順 7. に進み、製品をダウンロードします。

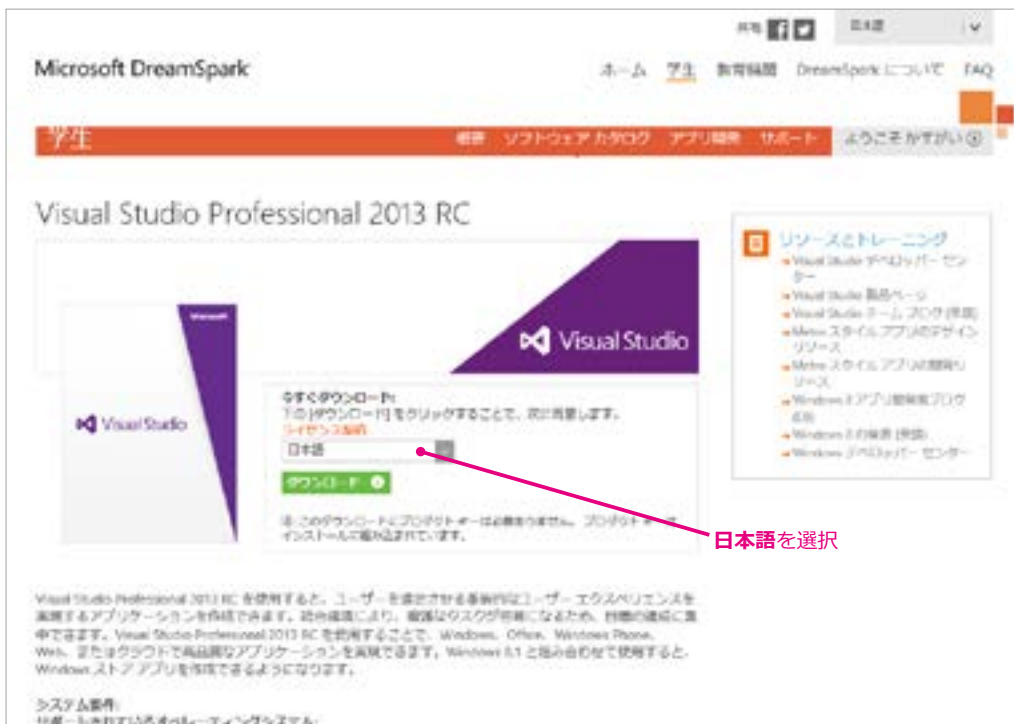
【ご参照ください】

アプリ開発する方へ: <http://msdn.microsoft.com/ja-jp/jj822925>

7. 製品画像をクリックします。



8. 言語を「日本語」、製品バージョンを選択して、[ダウンロード]をクリックします。




「製品バージョンを選択」がある製品では「32-bit」と「Web Installer 32-bit」を選択できます。

- 32-bit: インストーラーのダウンロードが完了してから、インストールを実行できます。インストーラーのファイル自体がPCのローカル上に保存されます。
- Web Installer 32-bit: インストーラーをダウンロードしながら、同時にインストールも行います。インストーラーのファイルはPCのローカル上には保存されません。



9. 4つのステップでソフトウェアをダウンロードします。

※  をクリックして、FAQ (システム要件、ダウンロード方法など)を確認してください。



2 ダウンロード方法

●初めてダウンロードをする場合




(1) 1: セキュアダウンロードマネージャ (SDM) インストールファイルのダウンロード

SDMのダウンロード ボタンをクリックします。SDMのダウンロードが開始されます。

1. ブラウザーのステップに従って、SDMをコンピューターにダウンロードします。ブラウザーに応じて、ステップは多少異なります。
2. ダウンロードしたファイルを探して起動します。
SDMのダウンロードおよびインストールが完了したら、[4つのステップでのソフトウェアの取得] ウィンドウに戻り、ステップ3に進みます。

(2) 3: .SDXのダウンロード オーダーの.SDXファイルのダウンロード

.SDXのダウンロード ボタンをクリックして、ダウンロード情報の取得を開始します。
ブラウザーによっては、SDXのダウンロード完了後に自動的に [SDM] ウィンドウが開きます。

- 「ファイルを開く」を選択した場合: **ダウンロードの開始** ボタンをクリックして、ダウンロードをします。
- 「保存」を選択した場合: 保存したフォルダーから SDX ファイル  を選し、ソフトウェアをダウンロードします。

●既にセキュアダウンロードマネージャ (SDM) がインストールされている場合


(ステップ1が終わっている場合)



(1) 3: .SDX のダウンロード オーダーの .SDX ファイルのダウンロード

.SDX のダウンロード ボタンをクリックして、ダウンロード情報の取得を開始します。

ブラウザによっては、SDX のダウンロード完了後に自動的に [SDM] ウィンドウが開きます。

- 「ファイルを開く」を選択した場合: **ダウンロードの開始** ボタンをクリックして、ダウンロードをします。
- 「保存」を選択した場合: 保存したフォルダーから SDX ファイル  を選択し、ソフトウェアをダウンロードします。

Microsoft、DreamSpark、DirectX、MSDN、Visual Studio、Windows、Windows Server は米国 Microsoft Corporation および、またはその関連会社の商標です。本書は情報提供のみを目的としており、本書の内容について、Microsoft は、明示的あるいは非明示的いかなる保証もいたしません。本書に記載された情報は、将来予告なしに変更されることがあります。本書を使用する場合のリスクまたは本書の使用による結果について、Microsoft はいかなる責務も負うものではありません。本書に記載されている会社、組織、製品、人物、イベントの例は架空のもので、実在の会社、組織、製品、人物、またはイベントとの関連を示唆するものではありません。適用する著作権法のすべてにお客様は準拠いただく必要があります。著作権上の権利に限定されることなく、本書の一部または全部を無断で使用、複製することはできません。その他記載されている、会社名、製品名、ロゴ等は、各社の登録商標または商標です。

本書の内容は、2013年10月現在のものです。

©2013 Microsoft Corporation. All rights reserved.